



150.613 **beamZ** Pro

COB150RGBW Projecteur PAR 150 W COB RGBW

Le COB150 est un appareil robuste doté d'une LED COB puissante de 150 W. Le COB150RGBW produit des couleurs intenses qui illumineront n'importe quelle scène, fête ou événement. La technologie COB utilisée fournit une lumière très intense, produite par de multiples petites puces LED regroupées dans un module minuscule, mais très puissant. Le mélange du rouge, vert et bleu permet de produire n'importe quelle couleur ; l'ajout du blanc permet de produire du blanc pur ou de renforcer n'importe quelle autre couleur. La gradation LED haute fréquence produit des fondus lisses et garantit un fonctionnement sans scintillement sous une caméra. Il est équipé de deux lyres de positionnement, d'une télécommande et d'un panneau de commande LED facile à naviguer, avec 4 boutons qui rendent la programmation très simple !

Product colour : Black
 Light source : 4-in-1 LED
 LED colours : Red, Green, Blue, White
 LED power (single LED) : 150W
 Color Rendering Index (CRI) : >98
 Colour temperature : 1800K - 8000K
 Quantity of LEDs : 1
 Beam angle : 25° (60° with included diffuser)
 Field angle : 50°
 Illuminance : 11.013 lx @ 1m
 Flash rate per second : 0 - 20Hz
 DMX channels : 3, 4, 5, 10
 DMX connection : 3-pin XLR
 Modes : Automatic programs, DMX, Manual, Master/Slave
 IP rating : IP20
 Cooling : Convection
 Display : LCD
 Power plug : Power-connector
 Power consumption : 2.09 - 1.15A
 Power supply : 100-240VAC 50/60Hz
 Dimensions (L x W x H) : 220 x 190 x 190mm (220 x 350 x 190 with bracket)
 Weight (kg) : 3,85
 Included accessories : Remote control (wireless), Mounting bracket, Power cable

- 1 x LED 150 W COB WW
- CRI >98
- Angle faisceau 25° (optionnel 60°)
- Modes DMX et Stand-alone
- 3, 4, 5 ou 10 canaux DMX
- Fonction Master/slave
- Mode auto
- 4 shows préprogrammés
- Entrée / sortie DMX via XLR 3 pôles
- Connecteur secteur entrée/sortie
- Panneau de commande avec affichage LED
- Double lyre de positionnement pour un fonctionnement au sol
- Avec télécommande